



RANKO Tor „Express“

-Tore mit Sonderausstattung kurzfristig lieferbar-

Füllung: DSM Typ 8/6/8, 50/200

Rahmen: RR 60/40/2

3 x anschraubbare Zaunanschluss-Winkel für Doppelstabmatten,
 2 x vormontierte höhenverstellbare 3D-Torbänder M16 mit

180° Öffnungsmöglichkeit (wahlweise DIN links / rechts verwendbar)

Ausstattung: Rohrrahmenschluss, für PZ ab 30/30 vorgerichtet (ohne Zylinder),
 Schilder, Drückergarnitur und vormontierter Anschlag aus Aluminium

Bei 2-flg. Toren: 2 x Bodenhülse zur Arretierung des Feststellflügels
 im geöffneten / geschlossenen Zustand, 1 gesicherter Bodenriegel,
 1 Feststeller für geöffneten Torflügel (zum Einbetonieren)

Die Öffnungsrichtung des Tores muss vor dem Einbau des Schlosses festgelegt werden.

mit Bodenplatten 200x200x10 mm

Art.-Nr.	Breite x Höhe ca. in mm	Pfosten QR	feuer- verzinkt €	fvz. + besch. anthrazit €
1-flügelig				
79 * 71008	1.000 x 800	80	791,00	866,00
79 * 71010	1.000	80	826,00	911,00
79 * 71012	1.200	80	865,00	963,00
79 * 71014	1.400	80	902,00	1.012,00
79 * 71016	1.600	80	941,00	1.062,00
79 * 71018	1.800	80	977,00	1.110,00
79 * 71020	2.000	80	1.014,00	1.158,00

mit elektrischem Türöffner

(Verkabelung bauseits), inkl. festem Knauf (außen) und Drücker (innen)
 mit Anschlag passend zu Standard-Rohrrahmenschluss,
 inkl. mechanischer Verriegelung

Art.-Nr.	Breite x Höhe ca. in mm	Pfosten QR	feuer- verzinkt €	fvz. + besch. anthrazit €
1-flügelig				
79 * 81008	1.000 x 800	80	879,00	954,00
79 * 81010	1.000	80	914,00	999,00
79 * 81012	1.200	80	953,00	1.051,00
79 * 81014	1.400	80	990,00	1.100,00
79 * 81016	1.600	80	1.029,00	1.150,00
79 * 81018	1.800	80	1.065,00	1.198,00
79 * 81020	2.000	80	1.102,00	1.246,00

Asymmetrische Teilung

2.000 mm Anschlagflügel, 1.000 mm Schlossflügel

Art.-Nr.	Breite x Höhe ca. in mm	Pfosten QR	feuer- verzinkt €	fvz. + besch. anthrazit €
2-flügelig				
79523011	3.000 x 1.000	80	-	1.624,00

* = Farb-Kurzbezeichnung: 1 = feuerverzinkt 5 = anthrazit RAL7016

Farbtöne ähnlich der RAL / DB Farbpalette. Andere RAL-Farben siehe HL 313.